

Personagefiche – Meneer Green

Onderdeel Meneer Green

Wie ben ik? Een charmante, enthousiaste en ietwat gladde goochelaar. Green houdt ervan om indruk te maken en ziet bijna ieder moment als een kans om zijn kunsten te tonen. Hij wil graag bijzonder en mysterieus overkomen, ook wanneer niemand om een truc gevraagd heeft.

Wat wil ik? Bewonderd worden. Green wil bewijzen dat hij slimmer, handiger en verrassender is dan de anderen. Hij zoekt voortdurend een publiek voor zijn trucs en geniet zichtbaar wanneer alle aandacht naar hem gaat.

Wat verberg ik? Achter zijn zelfverzekerde showman zit onzekerheid. Green heeft bevestiging nodig. Wanneer een truc mislukt of niemand onder de indruk is, probeert hij dat onmiddellijk te verbergen met nóg meer bravoure, uitleg of een nieuwe truc.

Hoe beweeg ik? Licht, soepel en teatraal. Handen zijn belangrijk: kaarten laten verschijnen, iets aanwijzen, geheimzinnige gebaren maken. Hij neemt graag ruimte in en positioneert zich zo dat anderen hem kunnen zien. Wanneer hij een truc voorbereidt, wordt zijn lichaam plots heel geconcentreerd.

Hoe spreek ik? Charmant, enthousiast en met gevoel voor timing. Green kan een gewone mededeling laten klinken alsof hij een spectaculaire finale aankondigt. Voor een truc vertraagt hij bewust; na een truc laat hij graag een stilte vallen waarin hij eigenlijk applaus verwacht.

Komische motor Green wil voortdurend indruk maken, maar kiest daarvoor stevast het verkeerde moment. Terwijl iedereen met een moord, verdachte gebeurtenis of ruzie bezig is, ziet Green misschien nog altijd een gelegenheid voor een kaartentruc. Hoe serieuzer de situatie, hoe grappiger zijn behoefte om entertainer te blijven.

Kostuumkleur Groen. Een opvallend groen kostuum of jasje, eventueel gecombineerd met zwart. Details zoals een pochet,

Onderdeel Meneer Green

speelkaarten of een elegant vest kunnen zijn uitstraling als goochelaar versterken.

Belangrijkste spelopdracht voor Chico

Green moet het gevoel hebben dat hij altijd voor een publiek staat. Zelfs wanneer hij gewoon binnenkomt, maakt hij er bijna een entree van.

Zijn humor werkt het beste wanneer hij zijn trucs bloedserieus en professioneel probeert uit te voeren. Een mislukking mag hij nooit onmiddellijk toegeven. Integendeel: *“Dat hoorde zo.”*

Bij de kaartentruc aan het begin van het tweede bedrijf kan dit helemaal uitgespeeld worden: Green ziet dat moment als zijn grote optreden, ongeacht of de andere personages daar op zitten te wachten.

Kernzin voor het personage:

“Niets is wat het lijkt... en geef mij vijf seconden, dan zal ik het bewijzen.”